

## **4.2 Funktionen für den Schiedsrichter**

Vom System werden die Schiedsrichter, die Assistenten und die 4. Offiziellen gleich behandelt. Deshalb wird in der folgenden Beschreibung immer nur der Begriff „Schiedsrichter“ verwendet. Sinngemäß gelten die Aussagen auch für die Assistenten und den 4. Offiziellen.

#### 4.2.1 Dialogfluss

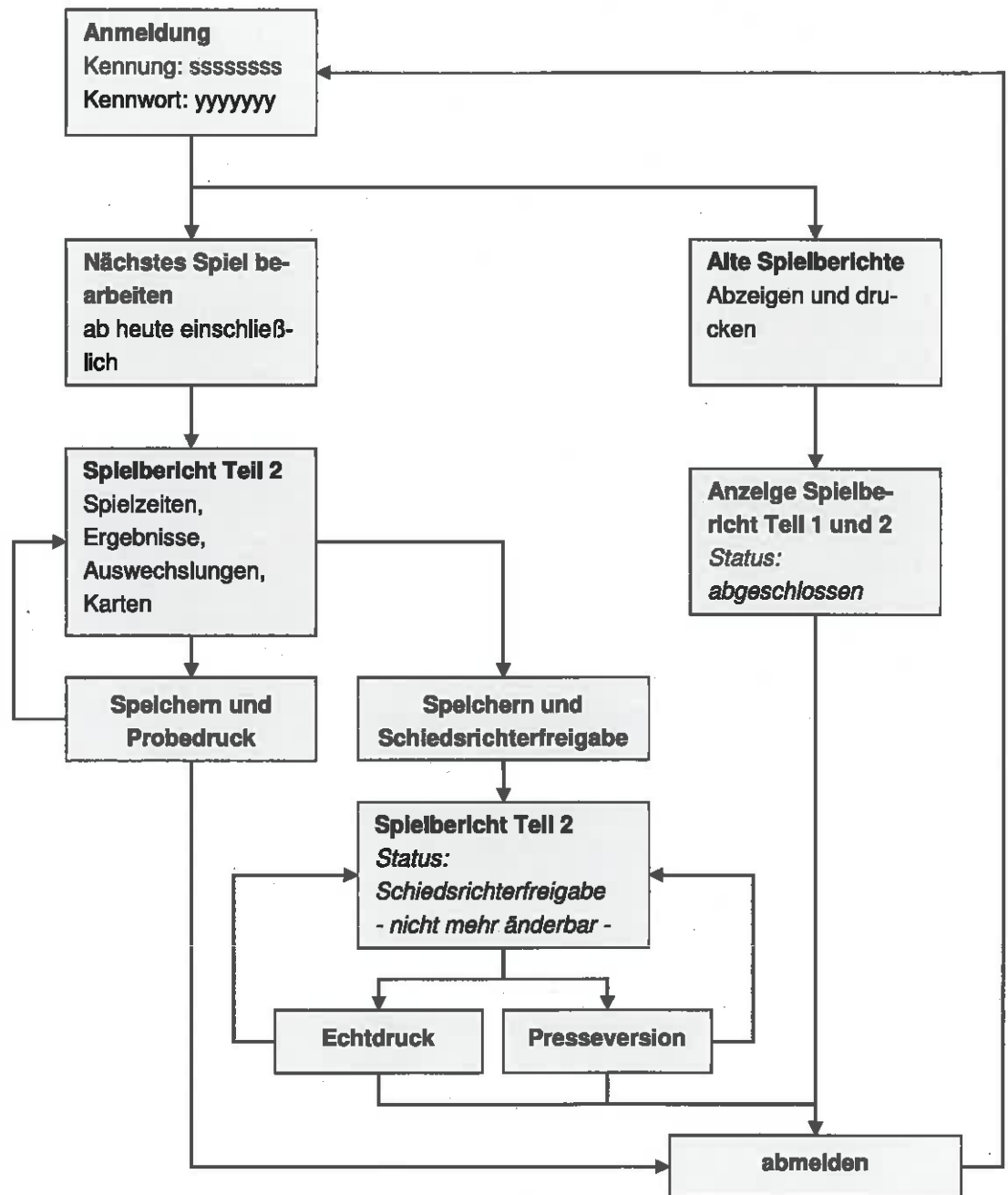


Abbildung 22: Dialogfluss der Anwendung bei der Rolle Schiedsrichter

#### 4.2.2 Anmeldung

Der Schiedsrichter meldet sich mit seiner Kennung im System an (Siehe Kapitel 2.3 Seite 9).

## 4.2.3 Spielplanauswahl (weiter)

### 4.2.3.1 Einstieg nach der Anmeldung

unter diesem  
Button

Das System positioniert nach der Anmeldung standardmäßig auf die nächsten Spiele in der aktuellen Saison ausgehend vom Tagesdatum, für die der angemeldete Schiedsrichter / Assistent / 4. Offizielle über die DFBnet- Schiedsrichteransetzung angesetzt ist. Ohne Ansetzung wird kein Spiel zur Bearbeitung angeboten.



Aktuelle Auswahl							
Saison: 2015 / 2016							
Einsatzplan							
Sp.	Datum	Uhrzeit	Heim	Gast	Spielstatus	Ergebnis	Torschützen
86.	05.07.2015	15:00	Eutin 08	Eintracht Groß Grönu	Spiel anerkannt	4:0	vollständig
35.	09.07.2015	17:30	VfB Lübeck II	TSV Pansdorf	Spiel anerkannt	1:4	vollständig
67.	14.07.2015	19:30	NTSV Strand	Eutin 08	Spiel anerkannt	3:3	vollständig
50.	19.07.2015	12:00	Holstein Kiel II	ETSV Weiche Flensburg	Spiel anerkannt	1:2	vollständig
76.	20.07.2015	19:00	TSG Concordia Schönkirchen	TSV Altenholz	Spiel anerkannt	2:1	vollständig

Abbildung 23: Schiedsrichtersicht nach Anmeldung

### 4.2.3.2 Alte Spiele anzeigen

Mit dem Button *Alte Spiele* können vergangene Spiele mit ihren Spielberichten angezeigt werden. Bei Aufruf eines Spielberichts wird der Stand der letzten Freigabe angezeigt. Er ist für Änderungen gesperrt, kann aber angezeigt und ausgedruckt werden.

### 4.2.3.3 Alle Spiele anzeigen

Mit dem Button *Alle Spiele* können vergangene Spiele und künftige Spiele angezeigt werden, d.h. es wird der gesamte Spielplan der Saison angezeigt. Für den Aufruf eines abgeschlossenen Spielberichts gilt die gleiche Einschränkung wie oben beschrieben. Für übernächste und künftige Spiele können keine Spielberichte erstellt werden.

### 4.2.3.4 Für nächstes Spiel einen Spielbericht erstellen

Das nächste Spiel kann über den Button *Nächstes Spiel* angezeigt werden. Die Bearbeitung eines Spielberichts für ein Spiel erfolgt durch Klicken auf das *Bleistift-Symbol*.

### 4.2.3.5 Spiele einer älteren Saison auswählen

*Spielplanauswahl* führt wieder zur Spielauswahl wie bei der Anmeldung. Allerdings kann hier auch eine ältere Saison ausgewählt werden (ab 04/05). Der Saisonwechsel findet immer vom 30.06. auf den 01.07. eines Jahres statt. Die Spielberichte einer älteren Saison sind dann nicht mehr zu bearbeiten, sondern können nur angezeigt und gedruckt werden.

## 4.2.4 Erstellung des Spielberichts Teil 2 (Spielverlauf)

Nach Aufruf des Spiels erhält der Schiedsrichter zunächst die Anzeige des Teils 1 im Tab-Reiter *Aufstellung*. Hier kann noch einmal die Mannschaftsaufstellung eingesehen werden.

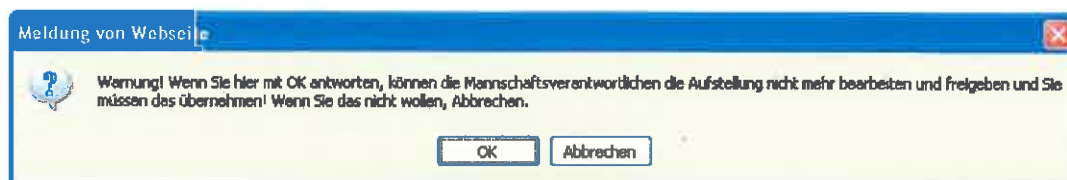
Im Normalfall wählt der Schiedsrichter dann den Tab-Reiter *Spielverlauf*.

### 4.2.4.1 Änderungen an der Aufstellung vor dem Spiel nach Vereinsfreigabe

**Ausnahme:** Gab es vor dem Spiel und nach der Vereinsfreigabe Änderungen an der Mannschaftsaufstellung, müssen diese Änderungen jetzt durch Aufruf der Funktion *Aufstellung korrigieren* eingegeben werden.

### **Achtung! Warnung!**

Wird die Funktion *Aufstellung korrigieren* gewählt und die Vereine haben noch nicht frei gegeben, hat das zur Folge, dass die beteiligten Vereine selbst keine Eingaben mehr machen können. Deshalb kommt eine Warnungsmeldung:



**Abbildung 24: Warnung bei Korrektur durch Schiedsrichter**

Wir sie mit OK beantwortet, können die Aufstellungen bearbeitet werden. Der Schiedsrichter kann auch eine komplette Nacherfassung der Aufstellungen vornehmen, wenn einer der Vereine oder beide vor dem Spiel nicht frei gegeben konnten. D.h. die Funktion *Aufstellung korrigieren* ist nicht an die Vereinsfreigabe gebunden.

Die Änderungen vor dem Spiel können gewesen sein:

- a) Nachnominierungen aus der Spielberechtigungsliste in die Aufstellung und
- b) Austausch von Spielern innerhalb Mannschaft und Ersatzmannschaft.

Nach Aufruf der Funktion *Aufstellung korrigieren* werden unter der Heim- und der Gastmannschaft die Funktionen *Aufstellung bearbeiten* aktiviert und die Felder der Vereinsverantwortlichen freigegeben.

Um die Vereinsverantwortlichen zu korrigieren werden sie einfach überschrieben und gespeichert.

Um die Aufstellungen zu korrigieren, muss getrennt für Heim und Gast die Funktion *Aufstellung bearbeiten* aufgerufen werden. Dort können die Aufstellungen bearbeitet werden, wobei die gleichen Prüfungen wie beim Mannschaftenverantwortlichen durchgeführt werden.

Durch die Korrektur des Schiedsrichters wird der Spielbericht vom Status *Vereinsfreigabe* oder *In Planung* in den Status *In Bearbeitung* gesetzt.

#### **4.2.4.2 Korrekturbeleg**

Außerdem wird beim Spielberichtsdruck für Teil 2 (Spielverlauf) ein *Korrekturbeleg* für Teil 1 (Aufstellung) ausgegeben. Darin sind beide neuen Aufstellungen enthalten und zusätzlich sind die Änderungen gekennzeichnet durch:

**Tausch** die Spieler wurden von der Mannschaft in die Ersatzmannschaft getauscht oder umgekehrt

**Neu** die Spieler wurden aus der Spielberechtigungsliste neu in die Mannschaft oder Ersatzmannschaft aufgenommen

**Entfernt** diese Spieler wurden aus Mannschaft oder Ersatzmannschaft entfernt

*Tausch* und *Neu* werden in der Hinweisspalte zum Spieler ausgegeben, *Entfernt* mit Angabe der Spielernamen in der Hinweiszeile.

#### **4.2.4.3 Spielverlauf**

Im Tab-Reiter *Spielverlauf* werden zunächst die Spielzeiten und die Ergebnisse erfasst.

**Aktuelle Auswahl**

Spieltag - Datum: **4. -05.09.2015 (Samstag)** Begegnung: **VfL Wolfsburg - SG Dynamo Dresden**  
 Freigabestatus: **In Bearbeitung** Stadion - Ort: **Porschestadion A - Platz - Wolfsburg**

**Bitte geben Sie auch die Torschützen ein, beantworten Sie die Frage im Tab "Vorkommnisse" zu Gewalt und/oder Diskriminierung und geben Sie den Spielbericht frei.**

**Spielverlauf**

**Schiedsrichterkonfig**

Schiedsrichter	Schiedsrichterassistent 1	Schiedsrichterassistent 2	Viertes Offizier
Mark Rosenthal	Tom-Lennart Meschmann	Trues Reichardt	

**Spielzeiten:** Beginn: 14:00 Nachspielzeit: 1. Halbzeit: 0 Minuten 2. Halbzeit: 0 Minuten Ende:

**Ergebnisse:** Spielergebnis: Normales Ergebnis (Dropdown) VfL Wolfsburg : SG Dynamo Dresden  
 Zur Halbzeit: : Zur Halbzeit: : Endergebnis: : :

**Durchgeführte Kontrollen:** Schute: i.O. n.i.O. Bericht Spielfeld: i.O. n.i.O. Bericht Spielerpässe: i.O. n.i.O. Bericht Trikotwerbung i.O. n.i.O. Bericht

**Zuschauer:** Anzahl:

Meldung über Sponsors/Trajes Verhalten:  siehe Bericht

Sonstige Vorkommnisse

VfL Wolfsburg (Heim)				SG Dynamo Dresden (Gast)			
<b>Eingesetzte Auswechselspieler</b>				<b>Eingesetzte Auswechselspieler</b>			
Zeit	Nr	für Nr.		Zeit	Nr	für Nr.	
<b>Verwarnungen</b>				<b>Verwarnungen</b>			
Zeit	Nr	Grund		Zeit	Nr	Grund	
<b>Feldverweise nach Gelb-Roter Karte</b>				<b>Feldverweise nach Gelb-Roter Karte</b>			
Zeit	Nr	Grund	Bericht	Zeit	Nr	Grund	Bericht

*weitere Optionen*

*eingeben; danach speichern*

*! sonst keine Fortsetzung!*

*- speichern -*

*Miqn = wer für wen*

*Miqn = warum*

*Miqn = warum*

*jeweils immer*

**Abbildung 25: Spielverlauf**

**Schiedsrichter und Assistenten**

Für den Fall, dass keine Assistenten angesetzt wurden, die Felder also leer sind, können die Namen der Assistenten eingegeben werden. Es erfolgt dadurch keine Änderung der Schiedsrichteransetzungen im Modul DFBnet-Schiedsrichteransetzung. Die Änderungen dort sind dem Schiedsrichteransetzer vorbehalten.

*\* bei rot = Sonderbericht*

Auch Schiedsrichter und Assistenten können einer Veröffentlichung ihrer Namen innerhalb des Spielberichts auf [www.fussball.de](http://www.fussball.de) widersprechen.

**Schiedsrichter und Assistenten nicht veröffentlichen:**

Ist der Schalter gesetzt, werden die Namen des Schiedsrichters und der Assistenten nicht zu [www.fussball.de](http://www.fussball.de) exportiert,

d.h. im veröffentlichten Spielbericht steht in den Namensfeldern: k. A. In allen überregionalen Ligen ist die Nicht-Veröffentlichungs-Angabe nicht möglich.

Dieser Schalter wirkt sich aber nur auf die Veröffentlichung des Spielberichts auf, nicht auf die Veröffentlichung des Spielplans. Das heißt, sind Schiedsrichter und Assistenten angesetzt, sind sie in den Detaildaten zum Spiel zu sehen. Im Spielbericht werden sie aber nicht angezeigt, wenn der Schalter gesetzt wurde.

Diese Lösung hier im Spielbericht ist in den Fällen, in denen keine Schiedsrichter angesetzt wurden, völlig ausreichend. Die Personen, die das Spiel leiten, können sich im offiziellen internen Spielbericht namentlich eintragen und damit der Dokumentationspflicht nach kommen, die Veröffentlichung im Internet aber verhindern.

#### Spielzeiten:

Die Zeiteingaben *Beginn* und *Ende* müssen gültige Uhrzeiten im Format *hh:mm* enthalten.

Die Nachspielzeiten (Minuten über die normale Spielzeit hinaus) werden in Minuten (1 bis nn) angegeben.

#### Ergebnisse:

Die Eingabe der Spielergebnisse erfolgt immer im Format:

**Heimtore : Gasttore** (unabhängig davon wer mehr Tore hat).

Dazu gibt es folgende Möglichkeiten:

Spielergebnis / Sonderereignis	Eingabe der Ergebnisfelder	Beispiele
„Normales Ergebnis“	Ja, plausible Eingaben erforderlich	Zur Halbzeit: 1:0 Endergebnis: 2:1
Spielausfall	nein	~
Spielabbruch	Ja, plausible Eingaben erforderlich	Zur Halbzeit: 1:0 Endergebnis: 1:0
Nichtantritt Heimmannschaft	nein	~
Nichtantritt Gastmannschaft	nein	~
Nichtantritt beide	nein	~

**Tabelle 5: Spielergebnisse und Sonderereignisse**

Es kommt eine Warnung, wenn kein „Normales Ergebnis“ eingegeben wird:

„Möchten Sie für das Spiel wirklich ein Sonderergebnis eingeben? Ja / Abbrechen“

Bei Antwort *Ja* bleibt das Sonderereignis stehen, bei *Abbrechen* wird wieder „Normales Ergebnis“ angezeigt werden. Jede Änderung auf ein anderes Sonderereignis erzeugt wieder die Abfrage, nur bei Änderung auf „Normales Ergebnis“ nicht. Bei Speichern oder Freigabe kommt diese Abfrage nicht mehr.

#### Bei Pokalspielen:

Bei Pokalspielen gibt es weitere Ergebnisfelder, wenn mit Verlängerung und/oder Elfmeterentscheidungsschießen gespielt wird.

*Ergebnis nach regulärer Spielzeit*  
*Ergebnis nach Verlängerung*  
*Endergebnis*

Ergebnis ohne Verlängerung  
 Ergebnis nach Verlängerung  
 Ergebnis inkl. Elfmeter (wenn stattgefunden)

#### 4.2.4.4 Durchgeführte Kontrollen

Als voreingestellter Wert ist *i.O. = In Ordnung* gesetzt. Der Schiedsrichter muss bei Bedarf *n.i.O. = Nicht in Ordnung* ankreuzen, beides kann nicht gesetzt werden. Wird *n.i.O.* angegeben, muss ein Sonderbericht erstellt werden. Der Sonderbericht kann im Tab-Reiter Dokumente hochgeladen werden, siehe Kapitel 4.2.6.

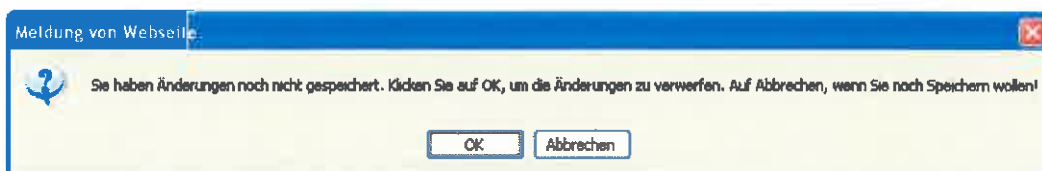
#### 4.2.4.5 Sonstige Vorkommnisse und Falres Verhalten

Zur Eingabe der *Sonstigen Vorkommnisse* wird ein Freitext-Feld angeboten, in dem der Schiedsrichter die Beschreibungen direkt eingeben kann. Besondere Prüfungen oder Vorschriften sind daran nicht gebunden. Die Länge ist auf ca. 1000 Zeichen begrenzt.

Angaben zum *Fairen Verhalten* werden nicht direkt eingegeben, sondern es muss ein Sonderbericht erstellt werden. Hier wird nur angekreuzt, dass ein Sonderbericht erstellt wird.

#### 4.2.4.6 Speichern der Spielzeiten, Ergebnisse und Sonstige Vorkommnisse

Vor Eingabe der Auswechslungen und Karten müssen die bisherigen Angaben gespeichert werden. Wird es vergessen, erscheint folgende Meldung:



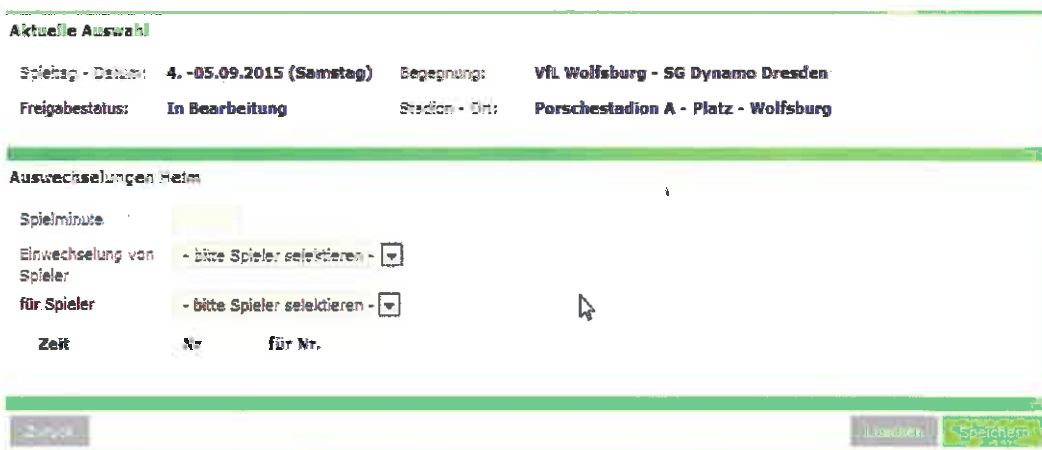
**Abbildung 26: Warnung bei nicht erfolgter Speicherung**

Beachten Sie bitte, dass bei OK die Änderungen verloren gehen! Um zu speichern zunächst *Abbrechen* betätigen, dann *Speichern*.

#### 4.2.4.7 Eingesetzte Auswechselspieler (Standardfall)

Hier werden die während des Spiels vorgenommenen Auswechslungen eingegeben. Hier für den Standardfall, dass ein begrenztes Auswechslungskontingent vorliegt und keine Wiedereinwechslung möglich ist.

Nach Betätigen des Buttons *Bearbeiten* wird folgendes Dialogfenster aufgerufen:



**Abbildung 27: Eingabe der Auswechslungen**

Stellt jetzt die Applikation fest, dass eine Ligaregel verletzt wurde, dass also die Änderung bzw. die Auswechslung nicht zulässig war, wird eine Fehlermeldung ausgegeben, die am Bildschirm und im Druck immer sichtbar bleibt.

Die Anzahl der möglichen Auswechslungen richtet sich nach der Angabe in den Liga-Regeln, ist die vorgegebene Anzahl erreicht, ist der Button *Speichern* deaktiviert.

#### 4.2.4.8 Unbegrenzte Wiedereinwechslung im Juniorenbereich (optional)

In einigen Senioren- und Juniorenspielklassen können Spieler mehrfach ein- bzw. ausgewechselt werden. Auf die Minutenangabe kann verzichtet werden, denn lediglich alle eingesetzten Spieler sollen im Spielbericht aufgeführt sein. Auf die Dokumentation der Mehrfachauswechslung kann ebenfalls verzichtet werden, nur die Tatsache, dass jemand eingewechselt wurde, ist entscheidend und wird als Einsatz gewertet.

Bei den Ligen, in denen die oben genannten Funktionen gewünscht sind, kann der Landesverbandsadministrator eine entsprechende Ligaregel einschalten.

Im Block Auswechslungen kann dann eine Einwechslung eingegeben werden **ohne** die Spielminute einzugeben und **ohne** Angabe des ausgewechselten Spielers. Die Anzeige erfolgt dann in der Spalte „für Nr.“ mit dem Hinweis „k.A.“.

Es kann aber auch trotz des Ligaregelschalters wie gewohnt eine Spielminute und die Rückennummer des ausgewechselten Spielers angegeben werden. In dem Fall werden die Angaben auf Plausibilität und Gültigkeit geprüft und die Liste der Auswechslenspieler wird wie gewohnt reduziert.

#### 4.2.4.9 Verwarnungen und Feldverweise (Standardfall)

Hier werden die Gelben, die Gelb-Roten und die Roten Karten eingegeben. In der Spielerliste werden alle Spieler angeboten, unabhängig davon, wann sie ein- oder ausgewechselt wurden. Die Plausibilität der eingegebenen Spielminute gegenüber der Ein- oder Auswechslung wird nicht geprüft. Spielminuten in der Nachspielzeit sind im Format wie bei Auswechslungen einzugeben.

##### Verwarnungen

Nach Betätigen des Buttons *Bearbeiten* unter *Verwarnungen Heim* bzw. *Gast* wird folgendes Dialogfenster aufgerufen:



**Aktuelle Auswahl**

Spieltag - Datum: **4. -05.09.2015 (Samstag)** Begegnung: VfL Wolfsburg - SG Dynamo Dresden  
 Spielstatus: **In Bearbeitung** Stadion - Ort: Porschestadion A - Platz - Wolfsburg

---

**Verwarnungen Heim**

Spielminute:

für Spieler:

Grund:

Zeit	Nr.	Grund
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Buttons:

Abbildung 28: Eingabe der Gelben Karten (Verwarnungen)



Bei der Gelben Karte ist die Angabe des Grundes Pflicht. Die Länge ist auf 30 Stellen begrenzt. Im Dialog werden aus Platzgründen nur ca. 17 Stellen angezeigt. Der Rest kann aber durch Scrollen mit dem Cursor sichtbar gemacht werden.

### Gelb-Rote Karte

Nach Betätigen des Buttons *Bearbeiten* unter *Feldverweise nach Gelb-Roter Karte Heim* bzw. *Gast* wird folgendes Dialogfenster aufgerufen. Die Spielerliste gibt nur die Spieler aus, die zuvor eine Gelbe Karte bekommen haben.

Aktuelle Auswahl

Spieltag - Datum: **4. -05.09.2015 (Samstag)** Begegnung: **VfL Wolfsburg - SG Dynamo Dresden**  
 Freigabestatus: **In Bearbeitung** Stadion - Ort: **Porschestadion A - Platz - Wolfsburg**

---

**Gelb-Rote Karten Heim**

Spielminute:

für Spieler:

Grund:

Bericht:

Zeit	Nr.	Grund	Bericht

Abbildung 29: Eingabe der Gelb-Roten Karten (Feldverweis)

### Rote Karte

Nach Betätigen des Buttons *Bearbeiten* unter *Feldverweise nach Roter Karte Heim* bzw. *Gast* wird folgendes Dialogfenster aufgerufen. Die Spielerliste gibt wie bei Gelben Karten alle Spieler aus.

Aktuelle Auswahl

Spieltag - Datum: **4. -05.09.2015 (Samstag)** Begegnung: **VfL Wolfsburg - SG Dynamo Dresden**  
 Freigabestatus: **In Bearbeitung** Stadion - Ort: **Porschestadion A - Platz - Wolfsburg**

---

**Spielbericht Rote Karten Heim**

Spielminute:

für Spieler:

Grund:

Bericht:

Zeit	Nr.	Grund	Bericht

Abbildung 30: Eingabe der Roten Karten (Feldverweis)

Bei Gelb-Roter und Roter Karte kann ein Grund erfasst werden, die Eingabe ist aber keine Pflicht. Es kann auch ein Hinweis auf einen Sonderbericht (*Bericht*) durch Ankreuzen eingegeben werden. Die Länge ist auf 30 Stellen begrenzt. Im Dialog werden aus Platzgründen nur ca.

17 Stellen angezeigt. Der Rest kann aber durch Scrollen mit dem Cursor sichtbar gemacht werden.

#### 4.2.4.10 Zeitstrafen (optional im Juniorenbereich)

Im Jugendbereich gibt es statt der Gelb-Roten Karte Zeitstrafen. Diese Option kann vom Landesverbandsadministrator pro Liga in den Ligaregeln eingeschaltet werden. Auf Gelbe und Rote Karten hat die Option keine Auswirkung. Zeitstrafe heißt, ein Spieler muss ab einer bestimmten Minute das Spielfeld verlassen und darf erst nach 5 bis 10 Minuten bei einer Spielunterbrechung wieder rein kommen. Die genaue Länge der Zeitstrafe wird nicht erfasst.

Wie bei einer Gelb-Roten Karte kann für einen Spieler in einem Spiel nur eine Zeitstrafe ausgesprochen werden, bei erneutem Vergehen erfolgt die Rote Karte.

Für die Eingabe der Zeitstrafe wird im Spielverlauf statt des Blocks *Gelb-Rote Karten* der Block *Zeitstrafe* angeboten. Die Angabe der Spielminute ist Pflicht.

#### 4.2.4.11 Eingabe der Spielminuten In der Nachspielzeit und Verlängerung

Spielminuten in der Nachspielzeit und in der Verlängerung müssen im folgenden Format eingegeben werden:

Eingabe	Bedeutung	Beispiel
46	ist immer die 1. Minute der zweiten Halbzeit	
45+n	für die n. Minute in der Nachspielzeit der 1. Halbzeit	45+2 = 2. Minute der Nachspielzeit der 1. Halbzeit
90+n	für die n. Minute in der Nachspielzeit der 2. Halbzeit	90+3 = 3. Minute der Nachspielzeit der 2. Halbzeit
91	Ist immer die 1. Minute der Verlängerung	
91 – 105	Verlängerung 1	
106 – 120	Verlängerung 2	

**Tabelle 6: Eingabe der Spielminuten**

#### 4.2.4.12 Probedruck Teil 2

Ist der Schiedsrichter mit den Eingaben fertig, kann ein Probedruck durchgeführt werden, der aber nicht zur Unterschrift verwendet werden soll und deshalb mit dem Status „Spielbericht vorläufig“ und dem Vermerk „Probedruck, nicht als unterschriftsfähiges Dokument verwenden“ gekennzeichnet ist.

#### 4.2.4.13 Schiedsrichterfreigabe und Drucken Teil 2

Der Schiedsrichter kann den Probedruck den Verantwortlichen zur Abstimmung vorlegen. Stellen die Verantwortlichen gemeinsam fest, dass noch Fehler im Bericht sind, kann der Schiedsrichter den Bericht noch einmal ändern und erneut drucken.

Nach Fertigstellung wird der Spielbericht Teil 2 vom Schiedsrichter endgültig freigegeben. Damit ist er nicht mehr änderbar und mit dem Status „Schiedsrichterfreigabe“ gekennzeichnet.

Die Freigabe des Spielberichts erfolgt über den Tab-Reiter „Vorkommnisse“. Alle Schiedsrichter in allen Ligen außer der Bundesliga sind verpflichtet, Angaben zu Vorkommnissen vor, während oder nach dem Spiel an dieser Stelle zu dokumentieren.

**Vorkommnisse**

Aktuelle Auswahl!

Spieltag - Datum: **4. - 05.09.2015 (Samstag)** Begegnung: **VfL Wolfsburg - SG Dynamo Dresden**  
 Freigebestatus: **In Bearbeitung** Stadion - Ort: **Porschestadion A - Platz - Wolfsburg**

**Vorkommnisse**

Die nachfolgenden Fragen werden zu statistischen Zwecken erhoben, befreien nicht von der Anfertigung eines Sonderberichts und stellen keine sportgerichtlichen oder rechtlichen Bewertungen dar.

Gibt es eine Meldung zu Gewahndlungen<sup>1</sup> und/oder Diskriminierungen<sup>2</sup>?

Nein  Ja

Falls ja, benennen Sie bitte den Vorfall (Mehrfachnennung möglich)?

Gewahndlung  Diskriminierung

Wer war gemäß Ihrer Meldung augenscheinlich beteiligt?

Beschuldigte(r)      
 Spieler Schiedsrichter Zuschauer Trainer/Betreuer/Funktionär

Geschädigte(r)

Hatte das Vorkommnis einen Spielabbruch zur Folge?

**Fußnoten**

1  
Eine Gewahndlung liegt vor, wenn ein Beschuldiger (m/w) einen Geschädigten (m/w) attackiert, beispielsweise durch Schlagen, Bewerfen, Bespucken oder Bedrohen einer Person, Treten einer Person abseits des Balls. Auch Versuche sind zu melden.

2  
Eine Diskriminierung liegt vor, wenn ein Beschuldiger (m/w) die Menschenwürde einer Person oder einer Gruppe von Personen verletzt. Dies kann durch herabwürdigende oder verunglimpfende Äußerungen, Gesten oder Handlungen, beispielsweise in Bezug auf Hautfarbe, Sprache, Religion, Abstammung, Alter, Herkunft, Geschlecht oder sexueller Identität, erfolgen.

Weitere Informationen und eine Hilfe zum Ausfüllen des Bereichs Vorkommnisse im DFBnet Spielbericht finden Sie [hier](#).

**Abbildung 31 Vorkommnisse /Freigabe**

Welche Vorkommnisse wie zu dokumentieren sind, wird in einer Anleitung mitgeliefert. Ist es zu keinem erwähnenswerten Vorkommnis gekommen, so kann der Schiedsrichter die Checkbox „Nein“ ankreuzen.

Mit dem Button „Freigeben“ erfolgt die Schiedsrichterfreigabe.

Wenn eine Schiedsrichterfreigabe erfolgt, prüft das System, ob die Torschütze eingabe auf *vollständig* steht. Ist das nicht der Fall, kommt eine Warnung: „Bitte vergessen Sie nicht die Torschütze eingabe“.

Wird im Verband und in der Liga nicht mit Elektronischer Bestätigung gearbeitet, dann muss der Ausdruck des Spielberichts Teil 2 nun im unteren Teil von allen Verantwortlichen unterschrieben werden.

**4.2.4.14 Elektronische Bestätigung (optional)**

Siehe Kapitel 5.4

*danach keine Änd. mehr möglich*

*nur noch Eingabe der Torschützen*

*Mit u. Tor art*

#### 4.2.5 Eingabe der Torschützen

Die Torschützeneingabe kann entweder direkt aus dem Spielbericht aufgerufen werden (Karteireiter *Torschützen*) oder aus dem Spielplan über das Symbol Fußball.

Sie ist aber erst möglich, wenn der Spielberichtstatus mindestens *Schiedsrichterfreigabe*, *Prüferfreigabe* oder *Nacherfassung erfolgt* ist. Ist der Spielbericht in einem anderen Status ist der Tab-Reiter *Torschützen* inaktiv.

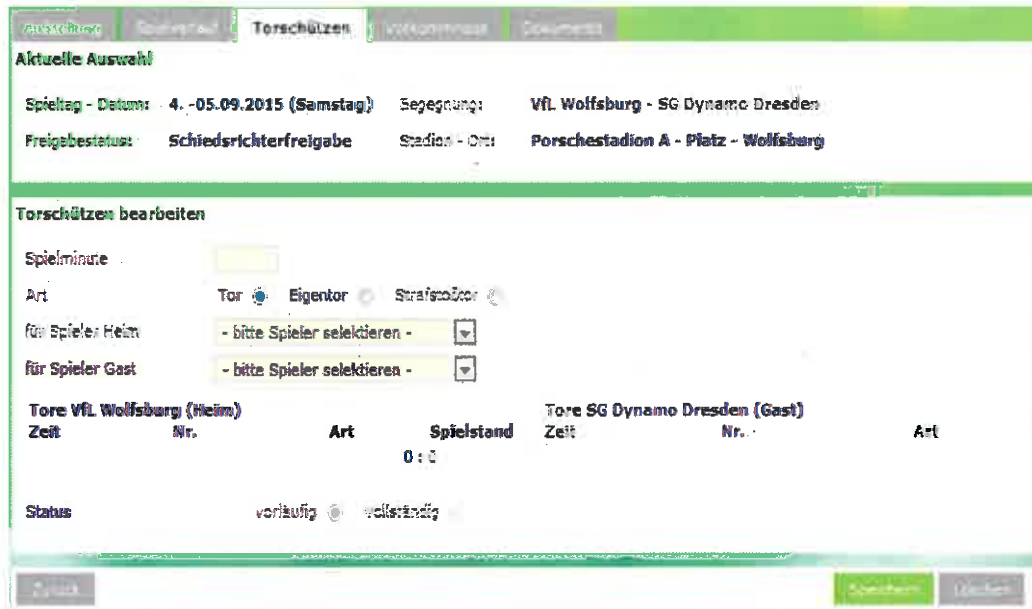


Abbildung 32: Eingabe der Torschützen (mit Status vollständig)

Eingabefelder sind:

1. Spielminute in der Form wie bei allen Spielereignissen
2. Art des Tores: Radiobutton für „Standard“, „Eigentor“, „Foulelfmeter“.
3. Spielerliste Heim: alle Spieler und Auswechselspieler, wie bei gelber Karte
4. Spielerliste Gast: alle Spieler und Auswechselspieler, wie bei gelber Karte
5. Status Torschützeneingabe als Radiobutton: „vorläufig“, „vollständig“.

Jede Eingabe eines Tores muss mit Button *Speichern* gespeichert werden.

Auf Grund der Eingaben wird der Spielstand vom Programm als Liste fortgeschrieben. Bei Art „Standard“ und „Foulelfmeter“ wird das Tor im Spielstand bei der Mannschaft des Spielers verbucht, bei „Eigentor“ bei der gegnerischen Mannschaft.

Stimmt der angezeigte End-Spielstand im Fenster Torschützeneingabe mit dem über den Spielbericht schon gemeldeten Spielergebnis überein, wird der Status vom Programm automatisch auf „vollständig“ gesetzt.

Nach Beendigung der Eingabe wird der Status auch im Spielplan angezeigt, *Torschützen vollständig*.

Auch ein vorläufiger Stand wird gespeichert, damit er zu einem späteren Zeitpunkt vervollständigt werden kann. Dies soll dem Schiedsrichter bei unklaren Fällen ermöglichen, den Stand im Stadion unvollständig zu speichern und dann später die Eingabe zu vervollständigen. Auch wenn der Status auf „vollständig“ gesetzt wurde, können Änderungen vorgenommen werden.

#### 4.2.6 Sonderberichte im Tab-Reiter Dokumente

Die Rechtsinstanzen (Sportrichter oder Staffelleiter) können auf die Spielberichte über das System zugreifen, wenn sie über entsprechende Kennungen verfügen. Hier kann der Postweg also schon entfallen.

Die Sonderberichte der Schiedsrichter werden aus Datenschutzgründen nicht über ein Online-Formular erfasst, sondern weiterhin getrennt vom Spielbericht erstellt. Um sie ebenfalls für die Rechtsinstanzen verfügbar zu haben, können die Sonderberichte vom Schiedsrichter auch als Datei zum Spiel hoch geladen werden. Die Funktion befindet sich im Tab-Reiter *Dokumente*. Sportrichter und Staffelleiter können sich diese hoch geladenen Dateien wieder herunterladen.

##### Kategorisieren von Dokumenten

Im Spielbericht können zu einem Spiel verschiedene Dokumente hochgeladen werden, im Normalfall

wird dies vom Schiedsrichter nach dem Spiel durchgeführt, es kann aber auch der Staffelleiter Dokumente hochladen. Dies können inhaltlich sehr verschiedene Dokumente sein, so dass es wichtig ist, diese ohne inhaltliches Ansehen entsprechend kategorisieren zu können. Z.B. ist für den Sportrichter der Sonderbericht wichtig, aber nicht die Spesenabrechnung.

Folgende Kategorien werden für die Dokumente angeboten:

Sonderbericht	Sonderbericht des Schiedsrichters wegen Platzverweisen nach Roter oder Gelb-Roter Karte
Spesenabrechnung	Spesenabrechnung des Schiedsrichterteams
Sonstiges	Sonstige Dokumente

**Tabelle 7: Kategorien**

##### Zugriffsberechtigungen

Welche Rollen auf welche Dokumente lesend zugreifen und diese herunterladen können, ist in der Tabelle beschrieben:

Rollen	Kategorie
Schiedsrichter, Staffelleiter, SBO-Admin, /-Superuser	alle
Unterrichtete	Sonstiges
Sportrichter	Sonderbericht

**Tabelle 8: Zugriffsberechtigungen**

Aufstellung	Spielverlauf	Torschützen	Vorkommnisse	Dokumente
<b>Aktuelle Auswahl:</b>				
Spieltag - Datum: 4. -05.09.2015 (Samstag)		Begegnung: VfL Wolfsburg - SG Dynamo Dresden		
Freigabestatus: Schiedsrichterfreigabe		Stadion - Ort: Porschestadion A - Platz - Wolfsburg		
<b>Dokumente</b>				
Datei:	<input type="button" value="Durchsuchen"/> Keine Datei ausgewählt.			
Bezeichnung:	<input type="text"/>			
Kategorie:	Sonderbericht <input type="button" value="v"/>			
<input type="button" value="Datei hochladen"/>				
<b>Dokumente</b>				
Es gibt keine gespeicherten Dokumente zu diesem Spiel				
<input type="button" value="Zurück"/>				

Abbildung 33 Dokumente hochladen

## 4.2.7 Presseberichte

### 4.2.7.1 Download des Spielberichts (Teil1 und Teil 2) als csv-Datei für die Presse

Auch hier kann wie bei der Vereinsfreigabe nach Schiedsrichterfreigabe der gesamte Spielbericht Teil 1 und Teil 2 in eine Datei im csv-Format ausgegeben werden, die dann mit Office weiterverarbeitet werden kann. Dazu muss der Button *Presse (csv)* betätigt werden.

In der csv-Datei werden zwei Datenzeilen ausgegeben, die erste Zeile enthält die Originalaufstellung im Teil 1 zum Zeitpunkt der Vereinsfreigabe und die Nachnominierungen und Austausch vor dem Spiel im Teil 2.

Die zweite Datenzeile enthält die Mannschaftsaufstellungen im Teil 1 mit eingearbeiteten Nachnominierungen und Austausch vor dem Spiel, dafür bleiben die entsprechenden Felder im Teil 2 leer.

### 4.2.7.2 Pressebericht nach dem Spiel (PDF)

Nach der **Schiedsrichterfreigabe**, d.h. wenn alle Angaben im System sind, kann der Presse-spielbericht ausgedruckt werden. Er enthält die Aufstellung, die Auswechslungen, die Karten und die Tore. Der Aufruf erfolgt mit dem gleichen Button wie vor dem Spiel *Presse (pdf)*.

#### Hinweise:

1. Die pdf-Datei wird unter dem Dateinamen **Pressebericht2** gespeichert, damit nach dem Spiel nicht der Bericht von vor dem Spiel mit dem gleichen Namen überschrieben wird.  
**Beispiel: Pressebericht2-890028001.pdf**
2. Das entsprechende Logo der verschiedenen Ligen bzw. des Verbands wird oben links eingestellt.

Acrobat Reader | Pressebericht 2 390078001.pdf

Datei Bearbeiten Dokument Werkzeuge Anzeige Fenster Hilfe

100%

**Spielbericht**  
**Frauen Bundesliga**  
**Saison 2006 / 2007**

**Meisterschaftsspiel**  
Stadion Elsterweg - A-Platz Wolfsburg  
Zuschauer: 1.234

**1. Spieltag - Spiel Nr.: 1**  
16.06.2006 11:00 - 12:45 Uhr  
Nachspielzeit: 1. HZ: 1' 2. HZ: 2'

**VfL Wolfsburg**  
Trainer/in: Renate Wegerich

**3:2**  
Zeit Halbspielt: 1:1

**TSV Crailsheim**  
Trainer/in: Karl Machmal

Spieler/in:				Spieler/in:			
Nr.	Min:	Kür:	Karten:	Nr.	Min:	Kür:	Karten:
9	Neun. Heide (FW)			1	Juni. J. (TW)		
2	Zwei. Ulrike		77 G 88 GR	2	April April		
3	Drei. Heidi			3	August, An		
4	Vier. Wilma		96 G	4	Dezember, R		77 G 88 R
5	Fünf. Hedda		90 G	5	Februar B.		78 G
7	Sieben. Anna			6	Juli W. (G)		
8	Acht. Angelie			7	Mai, S.		
10	Zehn. Lisa (G)			8	März, C		
11	Elf. Birgit			9	November, R		
12	Zwölf. Elke	53, 16		10	Oktober, W.		
13	Dreizehn. Marlene			11	September, S.		

Ersatzspieler/in:				Ersatzspieler/in:			
Nr.	Min:	Kür:	Karten:	Nr.	Min:	Kür:	Karten:
1	Ein. Monika (ETW)			12	Januar, A. (ETW)	66,	1
14	Achzehn. Angelie	56,	16				
15	Funfzehn. Brigitta						
16	Siebzehn. Meike	33, 56	12, 14				
17	Vierzehn. Monika						
20	Zwanzig. Poete						

Gesamtzahl ...  
Auswechslungen: 3  
Karten: Gelb: 3 Gelb-Rot: 1 Rot: 0

Gesamtzahl ...  
Auswechslungen: 1  
Karten: Gelb: 2 Gelb-Rot: 0 Rot: 1

Schiedsrichter/in: Inka Müller (Stenda)  
Assistent/in I: Claudia Sailer  
Assistent/in II: Nicole Remus

Tore:			
Min:	Nr.	Name	Art
12	3	Drei. Heidi	Standard
50	5	Fünf. Hedda	Standard
86	7	Sieben. Anna	Standard
46	6	Sechs. W.	Standard
55	4	Vier. Wilma	Eigentor

Halbzeitstand: 1:1  
2:1  
2:2  
3:2  
Endstand: 3:2

1 von 1 | 209,9 x 297 mm

Abbildung 34: Pressebericht nach dem Spiel (PDF)